

Obor Informační technologie - specializace Počítačová grafika a multimédia

Maturitní témata k praktické zkoušce Počítačová grafika

Žáci vypracují vlastní grafické návrhy ve vektorovém a bitmapovém editoru a CAD programu pro tvorbu 3D modelů dle grafické předlohy. K vybranému zadání z jedné zvolené části zpracují podrobný postup (návod) na tvorbu grafické předlohy v jednotlivých samostatných krocích. Pomocí programu pro snímání obrazovky vytvoří posloupnost tvorby grafické předlohy a tyto výstupy zařadí do podrobného postupu tvorby.