

Učební plán oboru :

**18-20-M/01 Informační technologie**

<b>SVP: Herní tvorba a počítačová grafika</b>					
	Týdenní dotace hodin				Celkem
	I.	II.	III.	IV.	
Jazykové vzdělávání a komunikace					
Estetické vzdělávání					
Český jazyk a estetika	3	3	3	4/1	13
Anglický jazyk	3/3	3/3	3/3	3/3	12
Cvičení z anglického jazyka	-	-	2/2	2/2	4
Konverzace v anglickém jazyce	-	-	-	1/1	1
Společenskovědní vzdělávání					
Společenské vědy	2	1	3	-	6
Přírodovědní vzdělávání					
Fyzika	2	2	1	1	6
Chemie	1	-	-	-	1
Ekologie	1	-	-	-	1
Matematické vzdělávání					
Matematika	5/2	3	3	3	14
Matematický seminář I	-	-	-	2/2*	2*
Vzdělávání pro zdraví					
Tělesná výchova	2	2	2	2	8
Vzdělávání v ICT					
Programové vybavení	4/4	-	-	-	4
Ekonomické vzdělávání					
Ekonomika	-	2	2	2	6
Odborné vzdělávání					
Elektrotechnika	1	-	-	-	1
Hardware					
Hardwarové vybavení	2	2/1	1/1	-	5
Základ. Progr. Vybavení					
Počítačové a herní systémy	-	2/2	2/2	2/2	6
Aplikační software					
Audiovizuální tvorba	2/2	2/2	2/2	3/3	9
Tvorba webových stránek	-	2/2	-	-	2
Herní vývoj a grafika					
3D modelování	-	2/2	4/4	6/6	12
Informatické vzdělávání	3/3	-	-	-	3
Úvod do herní tvorby	2	-	-	-	2
Herní design	-	2	-	-	2
Programování a vývoj aplikací					
Herní engine (programování)	-	3/3	3/3	3/3	9
Nepovinné předměty					
Cizí jazyk II.	2/2**	2/2**	2/2**	2/2**	(8)
<b>Celkem</b>	<b>33</b>	<b>33</b>	<b>33</b>	<b>31</b>	<b>130</b>
* volitelný předmět					
** nepovinný předmět					